# Boceto de una pantalla de un videojuego

He realizado un boceto de una pantalla de un videojuego de plataformas donde el personaje debe subir hasta la tercera planta evitando diferentes trampas y moviendo elementos para poder subir.

No sé si este es el tipo de videojuegos que se podrá hacer, pero parece suficientemente sencillo.

Diagrama

Descripción generada automáticamente